

RAPPORT FINAL COMMISSION ETUDIANTS

La commission étudiants était composée de :

François Petitjean, président
Olivier Barotte, rapporteur
Sylvain Soliman
Matthieu Portoleau
Arnaud Zaltzman

Elle a tenu sa première réunion le 15 novembre 2003, puis les 12 décembre 2003 et 16 janvier 2004. Les premiers échanges d'idées ont eu lieu par internet.

La commission avait comme mission de réfléchir aux actions à envisager en direction d'un public étudiant pour promouvoir le jeu de go.

Les débats sont toutefois parti d'une première mise en question de la nécessité de promouvoir le jeu de go. Du « pourquoi » développer le go doit pouvoir se déduire le « comment ». Le développement de la pratique du go doit permettre d'atteindre une masse critique permettant notamment des activités économiques rentables.

Cette masse critique ne peut être atteinte qu'en attirant un nouveau public pérenne. Ce public est celui de jeunes adultes, population qui a la maturité et l'outil intellectuel nécessaire pour développer un fort intérêt pour le jeu et qui a le temps nécessaire à y consacrer. Les étudiants sont une composante essentielle de ce public de jeunes adultes, potentiellement attirés par la pratique en club et en compétition. Il serait utile de déterminer précisément le nombre de clubs étudiants en France et le nombre de joueurs étudiants.

Les moyens d'aborder ce public sont ensuite déclinés : information, constitution de clubs étudiants, animations sur les campus.

L'information à destination des étudiants rejoint la problématique générale des moyens de communication dont dispose le monde du go. L'idée d'une affiche d'information générale est évoquée. Cette affiche à disposition des clubs pourrait être placardée dans les facs et les écoles. Des articles dans les publications universitaires sont également envisagés mais la difficulté est d'avoir une personne relais dans ce milieu.

Les clubs étudiants se caractérisent par leur nature éphémère. Il semble donc préférable de privilégier les clubs en ville, plus pérennes. La question se pose éventuellement de savoir comment un club en ville peut aider un club étudiant à vivre.

En ce qui concerne l'animation des campus, l'idée d'un championnat de France étudiant s'impose comme étant la plus à même de produire des résultats. Le lancement de cet événement et sa pérennisation pourrait aider à la mobilisation des joueurs existants dans le milieu étudiant et pourrait créer la synergie attendue pour le développement structuré du go parmi ce public.

Les moyens de promotion du go vers les étudiants ne diffèrent donc pas de la problématique générale de promotion du go qui nécessite la mise à disposition de matériel promotionnel et de matériel de jeu. La commission s'est alors orientée vers l'action phare que pourrait être l'organisation d'un championnat de France étudiant. Un projet de règlement a été élaboré et soumis à la fédération française de go. La date du 20-21 mars 2004 a été retenue pour l'organisation de cet événement par le club Sang Neuf. Cette première édition doit permettre de créer une dynamique susceptible d'être reprise par la fédération française de go.